

PROJEKT

Vývoj aplikací pro základní vzdělávání žáků v předmětu vlastivědy

je spolufinancován **Evropskou unií.**

Hlavním cílem projektu bylo vytvořit tři interaktivní vzdělávací aplikace ve virtuální realitě pro zlepšení výuky vlastivědy na základních školách. Aplikace mají za cíl zvýšit pedagogickou efektivitu a atraktivitu výuky pravěku a geografických prvků ČR.



Spolufinancováno
Evropskou unií



MINISTERSTVO
PRŮMYSLU A OBCHODU